

Scratch

Zeit: Mittwoch, 14:20 – 16:00 Uhr

Leitung: Hr. Hüsemann

Treffpunkt: 5b

Die Scratch Werkstatt richtet sich an alle Schülerinnen und Schüler der Klassen 5 bis 10, die das Interesse am Programmieren und kreativen Gestalten haben. In unserer Medien-Werkstatt könnt ihr die Grundlagen des Programmierens mit Scratch erlernen und eure eigenen interaktiven Geschichten, Spiele und Animationen erstellen. Egal ob ihr Anfänger seid oder bereits erste Erfahrungen im Programmieren habt, bei uns findet ihr die passende Herausforderung und jede Menge Spaß.

Die Werkstatt hat das Ziel, euch die Grundlagen des Programmierens auf spielerische Weise zu vermitteln, eure kreativen Fähigkeiten zu fördern und Problemlösungskompetenzen zu entwickeln. Herr Hüsemann, führt euch durch abwechslungsreiche und spannende Projekte. Das Programm beginnt mit einer Einführung in die Scratch-Umgebung, gefolgt von kleinen Programmieraufgaben. Am Ende jeder Einheit gibt es eine kurze Besprechung, in der ihr eure Fortschritte präsentieren und Feedback erhalten könnt.

